

Matthis Seguin

UX UI IUX Designer

CONTACT

- +33 7 77 78 55 48
- seguin.matthis@outlook.fr
- www.seguinmatthis.me

PROFIL

Actuellement UI / UX designer chez Immersion dans les domaines : VR / AR / MR / industriel / Web App.
Autodidacte en 3D, Story Telling, Design UX, Design UI, Animation, je me suis positionné dans le domaine du design immersif UX.

FORMATIONS

Master Immersive Design

L'Ecole de Design Nantes Atlantique
2014 - 2019

Bac L spécialité Art

Lycée St Joseph La Roche sur Yon
2012 - 2014

COMPÉTENCES

PROFESSIONNELLES

- Adobe suite
- Logiciel 3D (Blender, 3Ds, ZBrush, ...)
- Unity / Unreal
- Logiciel Rendu (Substance,...)
- Anglais : TOEIC 855 / 990
- Relation Client
- Formations professionnelles
- Digital Painting
- Méthode Agile (Scrum)

EXPERIENCE

IUX UX UI Designer

Immersion (Bordeaux) 2019

Création de Wireframes sur tout type de plateformes. (Sketch, XD, In Design, Photoshop)
Création d'assets 3D et 2D pour Application Hololens. (Photoshop, XD, Blender, 3Ds Max, Unity)
Code Pour application logiciel (C#)
Processus de travail en méthode Agile.
Refonte de système UX sur des problématiques logiciels.

Auto Entrepreneur UI / UX

Auto-Entrepreneur 2017 / Actuel

Relation Client. (négociations, rendez-vous client, meeting pipeline)
Création de wireframes web. (Photoshop, In Design, XD, Sketch)
Utilisation de CMS. (Wordpress)
Développement web. (HTML, CSS, JS)
Réalisation de 2 sites e-commerces et de 5 sites vitrines.
Formations de clients pour la mise à jour de sites.

Développeur Unity / UX UI Designer Stagiaire

Scopic (Amsterdam) 2017 _ 6 mois

Développement d'applications de films en 360 degrés.
Développement d'un site web interactif (wireframe, HTML, CSS, JS).
Digital Painting.
Occupation de différents postes : Graphiste, Concept Artist, Développeur, Designer UX UI).
Formations de clients pour la mise en place de dispositifs interactifs.

UX UI Designer Stagiaire

Sparkk (Nantes) 2016 _ 3 mois

Développement d'un blog interne (wireframe, HTML, CSS, JS).
Processus de travaux en méthode Agile.
Découverte du code et des méthodes de développement.
Développement de logos animés (After Effect, Photoshop, Illustrator).